

ROBOK{ }DE 2014

Horario	Día 29 Octubre	Día 30 Octubre
9:00 - 9:30	Acto de apertura. Introducción ASROB	Arduino desde cero
9:30 - 10:00	Diseño e impresión 3D	
10:00 - 10:30	Introducción a los UAVs: quadcopters	Soldadura de componentes SMD
10:30 - 11:00	Oculus Rift / Robot Devastation / Stands	
11:00 - 11:30	Coffe Break	Coffe Break
11:30 - 12:00	Trello y Scrum	Robótica móvil: principios básicos
12:00 - 12:30	Iniciación a RaspberryPi	
12:30 - 13:00	Robots Mini-Humanoides / Stands	Iniciación al modelado 3D
13:00 - 13:30	Control de Versiones	Developers, la carrera profesional
13:30 - 14:00	Cómo montar una startup tecnológica	Nuevos horizontes en la construcción de manos robóticas

Nota:

Los talleres tendrán plazas limitadas al aforo del aula en el que se realicen. Tendrán prioridad los alumnos de la UC3M. El registro a cada taller será en el siguiente enlace:

<http://goo.gl/yjRbO1>

Leyenda		
Charla	Exhibición	Taller
Sala de audiovisuales 3.1.S.08 (Biblioteca Rey Pastor)		Aula Informática 2.2.C03 DUAL